



SESSION D'INFORMATIONS

SAISON 2020-2021



Agenda

- FIRST LEGO League
- Détail du programme
- Saison 2020-2021
- Formules d'inscription
- Calendrier de la saison
- Réponse Covid-19



FIRST® and LEGO® Education : un partenariat de 20 ans

Les pionniers de l'apprentissage pratique, de la robotique et de l'enseignement des STEM unissent leurs forces



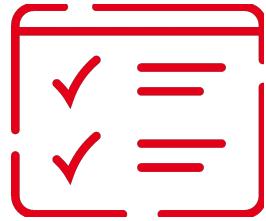
En tant que leader mondial de l'éducation STEM au service des jeunes, à but non lucratif, FIRST combine la rigueur de l'apprentissage STEM avec le plaisir et l'excitation des sports traditionnels depuis plus de 30 ans.

Plus d'informations : firstinspires.org

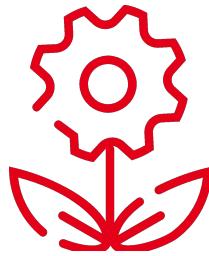


LEGO Education propose des solutions STEAM pratiques et pluridisciplinaires pour l'apprentissage préscolaire, l'enseignement primaire et secondaire, les compétitions et les programmes parascolaires.
Plus d'informations : LEGOeducation.com

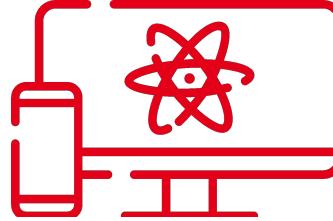
Pourquoi FIRST LEGO League – Futur de la Vie et du Travail



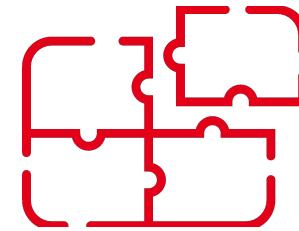
Exigences pour
l'avenir



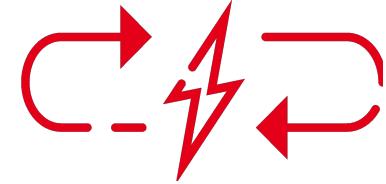
Sources pour l'avenir du
travail et de la vie



Intégration du
numérique



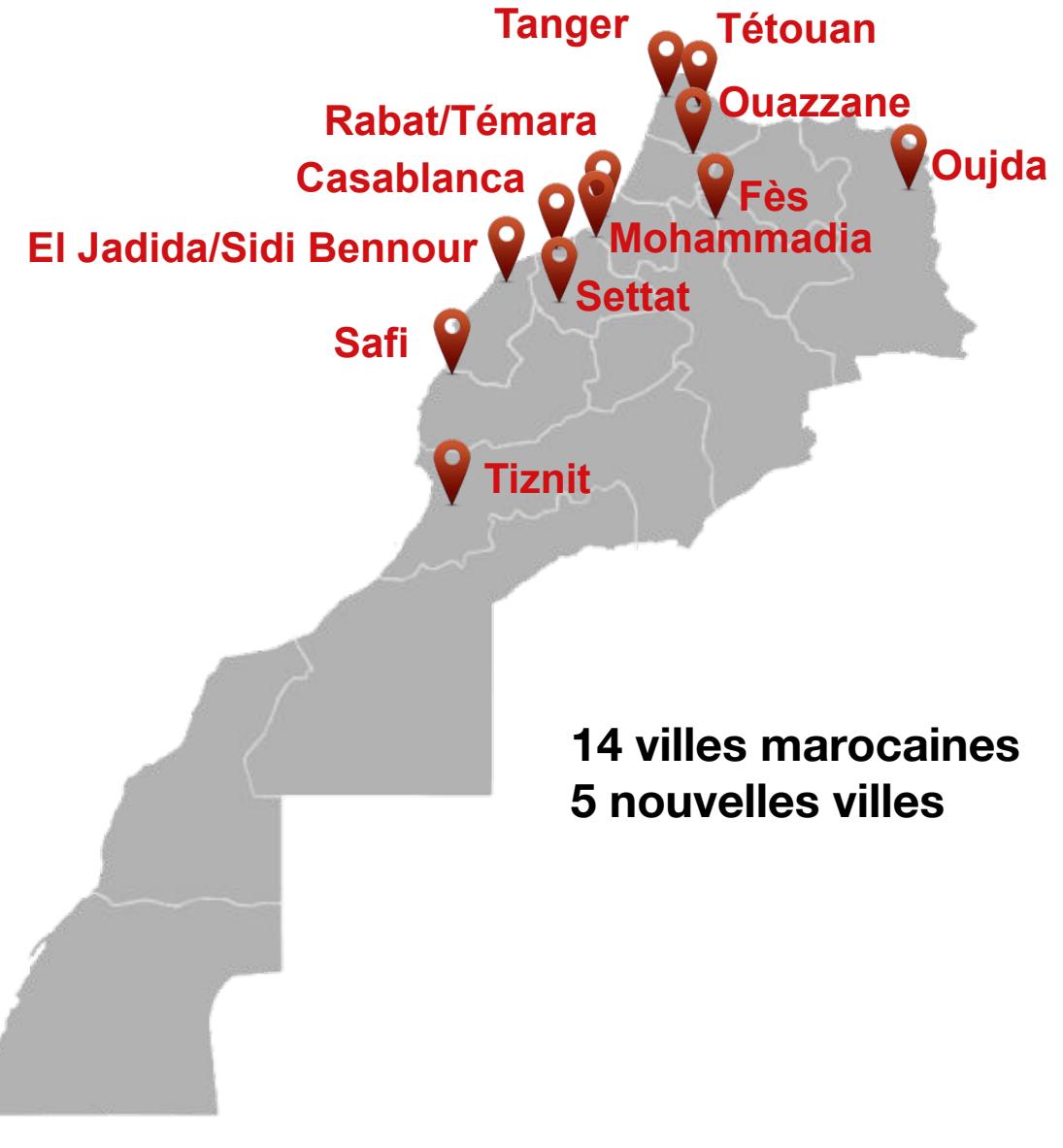
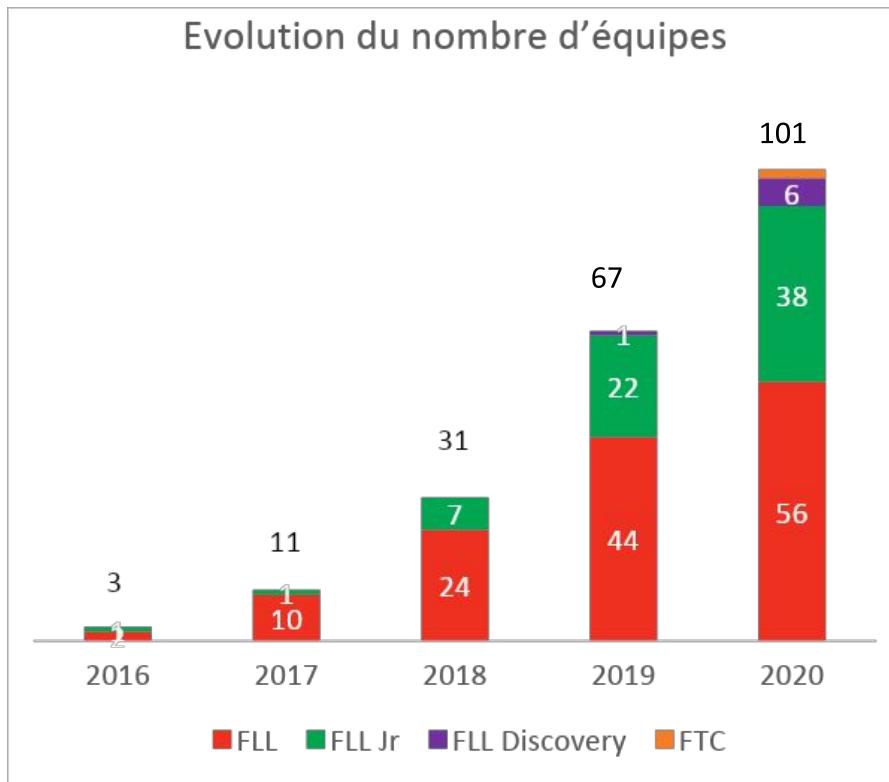
Importance du jeu



Renforcer l'adaptabilité
et la résilience

Saison 2019-2020

Réalisations au Maroc



Saison 2019-2020

Moments forts de la saison



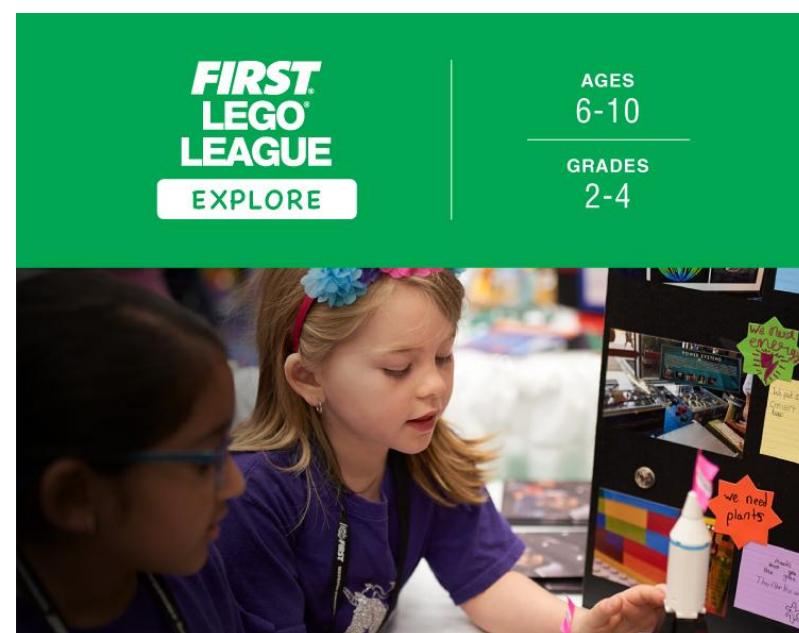
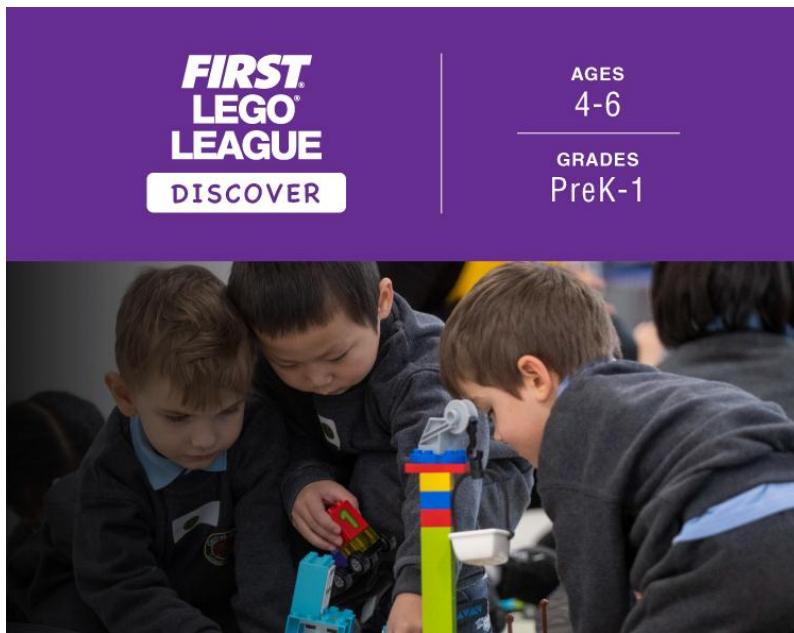
5 Tournois régionaux
1 championnat national



Trois divisions de FIRST LEGO League

FIRST® LEGO® League présente la science, la technologie, l'ingénierie et les mathématiques (STEM) aux enfants de 4 à 16 ans * grâce à un apprentissage pratique amusant et passionnant. Les participants acquièrent des expériences de résolution de problèmes du monde réel grâce à un programme de robotique mondial guidé, aidant les étudiants les enseignants construisent ensemble un avenir meilleur. Les trois divisions de FIRST LEGO League incitent les jeunes à expérimenter et à développer leurs compétences de pensée critique, de codage et de conception grâce à un apprentissage pratique des STEM et à la robotique.

Explorer les divisions du programme : fllmorocco.org



Une expérience guidée



Accessible
& Guided



Confidence



Reach
& Impact

Saison 2020-2021

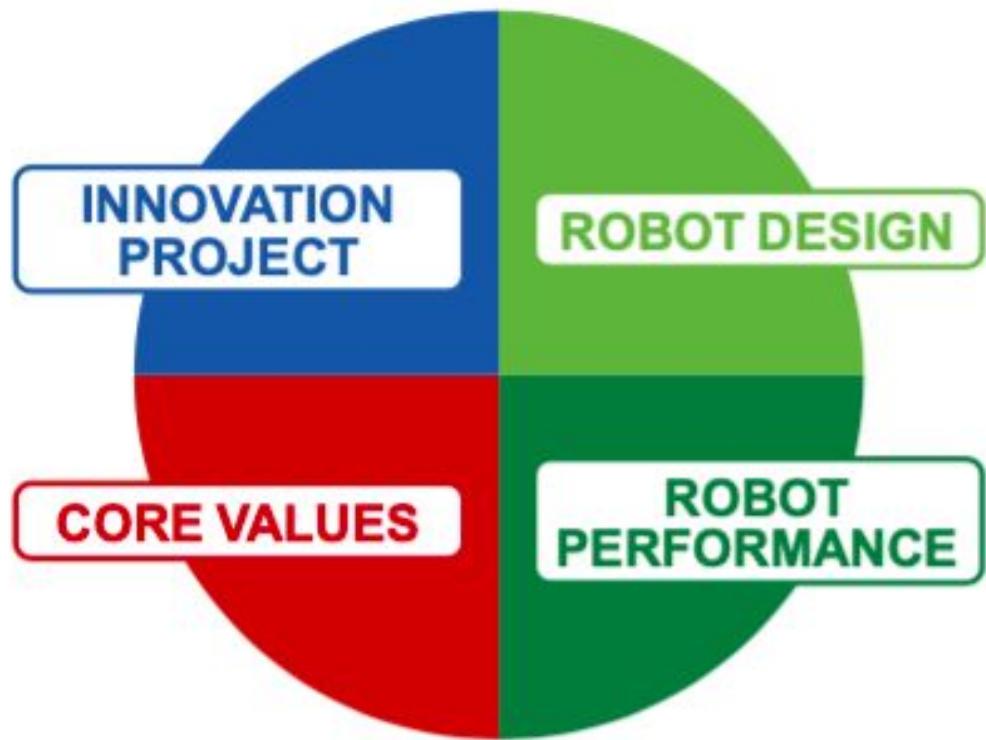
REPLAY



FIRST
LEGO
LEAGUE
CHALLENGE



FIRST LEGO League Challenge



INNOVATION
PROJECT
RANK

+ CORE VALUES
RANK

+ ROBOT DESIGN
RANK

+ ROBOT PERFORMANCE
RANK

= CHAMPION'S SCORE

These champion's scores are ranked to produce the champion's rank. The lowest score will be the top ranked team.



FIRST LEGO League Challenge

Equipe individuelle (Jusqu'à 10 élèves) : 4.560DH TTC
Class Pack (Jusqu'à 30 élèves): à partir de 7.440DH TTC



CHALLENGE



6.005DH TTC*



5.600DH TTC*



* 1 Tarif spécial équipes FLL. Applicable à un kit par équipe inscrite



FIRST LEGO League Challenge

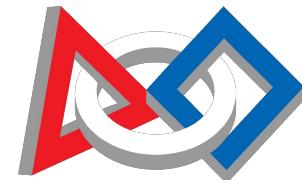


Session Layout

	Introduction (15 minutes)	Group and Team Tasks (60 minutes)		Share and Clean Up (15 minutes)
Session 1	Introduction to Challenge	Group 1: Robot Lesson 1	Group 2: Project Spark 1	Share
Session 2	Core Values: Inclusion	Group 1: Robot Lesson 2	Group 2: Project Spark 2	Share
Session 3	Goal Setting and Team Processes	Group 1: Project Spark 1	Group 2: Robot Lesson 1	Share
Session 4	Core Values: Discovery	Group 1: Project Spark 2	Group 2: Robot Lesson 2	Share
Session 5	Create Team Name and Logo	Team: Robot Lesson 3	Team: Pseudocode	Share
Session 6	Core Values: Teamwork	Team: Robot Lesson 4	Team: Choose Problem	Share
Session 7	Coopertition® & Gracious Professionalism®	Group 1: Project Research	Group 2: Robot Lesson 5	Share
Session 8	Choose Project Solution	Group 1: Robot Lesson 5	Group 2: Project Development	Share
Session 9	Core Values: Innovation	Project Group: Project Work	Robot Group: Solve Missions	Share
Session 10	Core Values: Impact	Project Group: Presentation Work	Robot Group: Solve Missions	Share
Session 11	Create Sports Playing Card	Project Group: Prepare Presentation	Robot Group: Prepare Presentation	Share
Session 12	Core Values: Fun	Project Group: Practice Presentation	Robot Group: Present and Practice Match	Share

Saison 2020-2021

PLAYMAKERS



FIRST
LEGO[®]
LEAGUE

FIRST
LEGO[®]
LEAGUE
DISCOVER

FIRST
LEGO[®]
LEAGUE
EXPLORE



FIRST LEGO League Explore

Equipe individuelle (Jusqu'à 6 élèves) : 1.920DH TTC
Class Pack (Jusqu'à 30 élèves): à partir de 7.080DH TTC



2.300DH TTC*



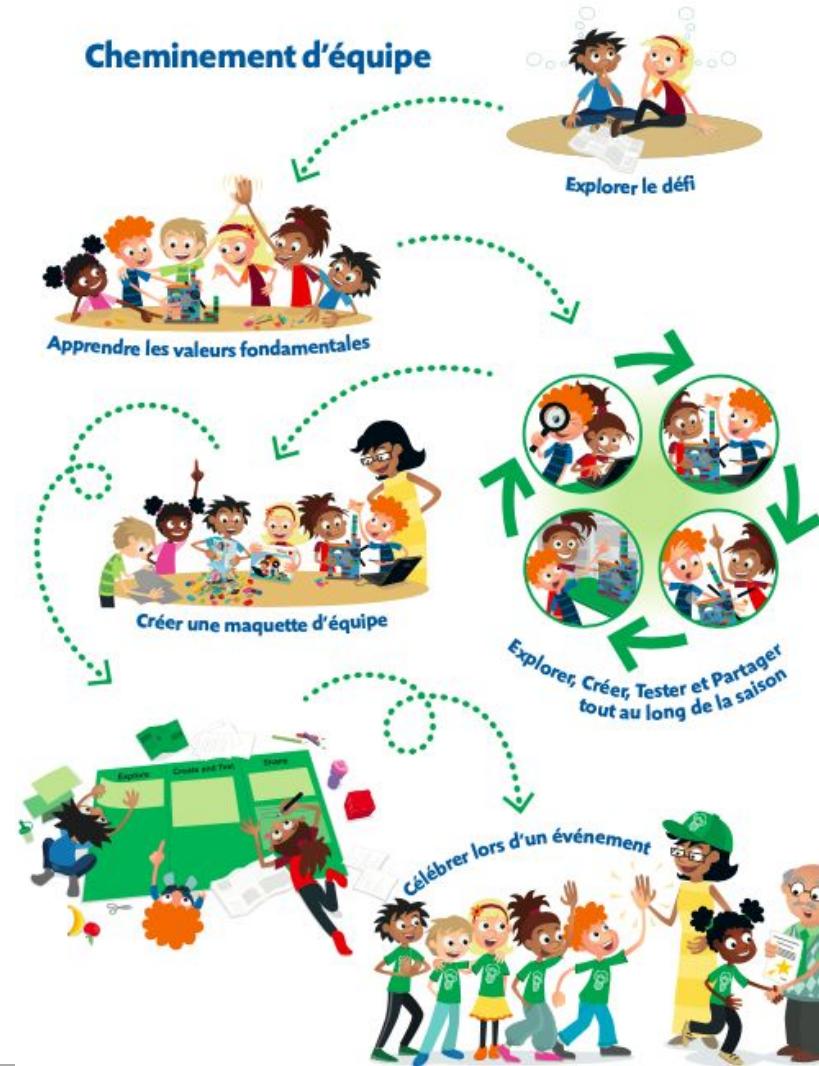
* 1 Tarif spécial équipes FLL. Applicable à un kit par équipe inscrite

FIRST LEGO League Explore

Histoire du défi



Cheminement d'équipe





FIRST LEGO League Discover

Equipe individuelle (Jusqu'à 4 élèves) : 1.680DH TTC
Class Pack (Jusqu'à 30 élèves): à partir de 6.840DH TTC

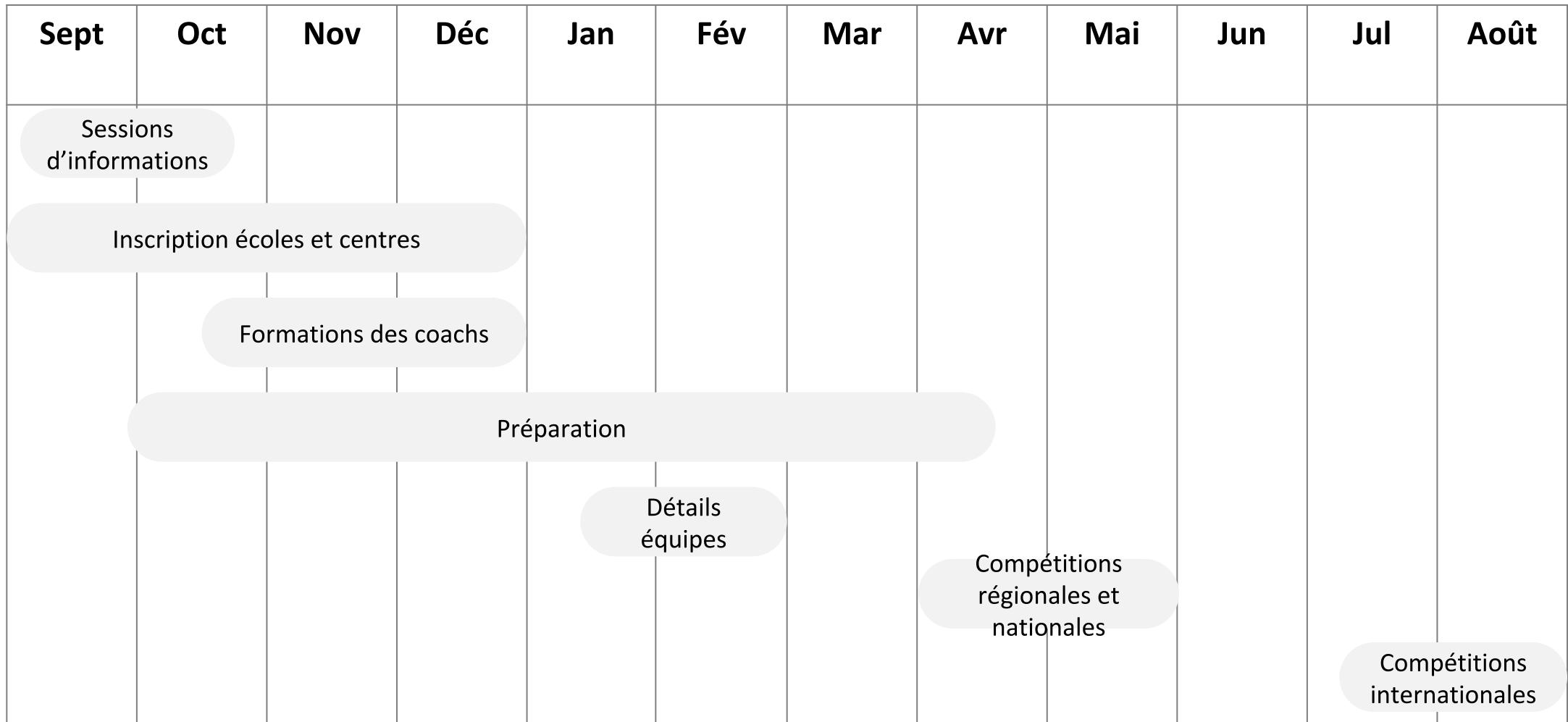


FIRST LEGO League Discover





Calendrier de la saison 2020-2021



Something for Everyone

Strategy: Offer a range of activities that teams can choose from that best matches their conditions

Team capabilities for participation will vary depending on social distancing and other restrictions in place for the team/school/region



Teams can physically meet with access to workshops, tools, mentors, and their robot, and can travel/attend events

Teams can physically meet with access to workshops, tools, mentors, and their robot, but **can not travel/attend events**

Team members are **remote**, and have **limited or no access** to workshops, tools, etc. and **can not travel/attend events**

C

Scenario Planning

Scenario	Classroom	Afterschool	Travel	Gatherings
I	In-School	Allowed	Allowed	No Limit
II	In-School	Allowed	Restricted	Restricted
III	In-School	Allowed	None	None
IV	In-School	None	None	None
V	Remote	None	None	None

Modifications to Programs and Delivery

- Event Time-Shift: Events are delayed to later in the season
- Event Scaling: Events are smaller, with fewer people
- Remote Event Judging: Judging activities are held remotely
- Remote Robot Performance: Performance is evaluated remotely
- Remote Celebration: Award ceremony and recognition held remotely

One or more strategies may be necessary to deliver Programs